

360ART

Die technische und digitale Welt schreitet voran und dies in allen Bereichen. In dem Projekt 360Art agieren junge Menschen, ITler:innen, Nerds, Pädagog:innen und Künstler:innen zusammen in der digitalen und analogen Welt der Kunst.

Gemeinsam macht sich die Gruppe aus 13 Expert:innen und Anleiter:innen mit jungen Menschen auf den Weg, Kunst in den digitalen Raum zu übersetzen. Welche Kunst – jede Kunst!

Der Fokus des Projekts liegt vor allem auf VR Welten – das Bauen dieser, das Malen und künstlerisch Tätig werden in und durch diese Technik.

Ziel ist es Workshops zu konzeptionieren und anzubieten die in den Alltag der OKJA integriert werden können und die Bereiche der bildenden Kunst unterstützen. Einfach mal das eigene Museen behängen oder eine Ausstellung bauen. Um sein ganzes Kunstwerk herum, sogar durch gehen – wir setzten den Jugendlichen und uns hierbei keine Grenzen.

Finanzierung und Unterstützung

..
**KUNSTE
ÖFFNEN
WELTEN**

Ein Programm der



Bundesvereinigung Kulturelle
Kinder- und Jugendbildung e.V.

Getördert vom



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

**Kultur
macht STARK**
Bündnisse für Bildung

**NAXOS
ATELIER**

Spinnkultur

START

31.05.2023

END

31.12.2024

HARDWARE

Oculus 2 VR-Brillen
PC-Motherboard
Alle Formen der analogen Kunst

Ganzjährig jeden Mittwoch, einbettet in OKJA



Sommerferien 2023: Animieren/Digitales Zeichnen/Umgang mit Tablet und Zeichenprogrammen

Herbstferien 2023: Animieren/Digitales Zeichnen/Umgang mit Tablet und Zeichenprogrammen

Ab 2024 finden weiter die wöchentlichen Angebote statt und für die Oster- und Sommerferien sind spezifische Kurse geplant.

Nachdem sich die jungen Menschen und die Gruppe nun mit dem Werkzeug selbst beschäftigt hat – gilt es nun 2024 die Verbindung “Analog und Digital” zu ermöglichen.

PARTNER:INNEN

Spinnkultur e.V.
Jugendhaus Heideplatz
NaxosAtelier



12-18 Jahre

Spinnkultur

Infos zum Projekt:
info@spinnkultur.de
spinnkultur
www.spinnkultur.de